Proyecto

Sitio Web Reqres

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Comentarios** | **Fecha** | **Descripción** | **Responsable** |
| 1.0 | Creación | 20/03/2022 | Creación Plan de pruebas | Adriana Rojas |
|  |  |  |  |  |

**Tabla de Contenido**

Plan de Pruebas

1. [Descripción del proceso](#_TOC_250004) 3
2. **[Alcance Sprint 1 ……………………………………………………………………………………………………..………3](#_TOC_250003)**
3. [**Fuera del Alcance**](#_TOC_250003) **3**
4. [**Estrategia Pruebas**](#_TOC_250003) **4**
5. [**Requerimientos**](#_TOC_250003) **4**
6. [**Acuerdos……………………………………………………………………………………**](#_TOC_250003) **4**
7. [**Riesgos…………………………………………………………………………….**](#_TOC_250003) **5**

Estrategia de Pruebas Automatizadas

# Alcance de las pruebas……………………………………………………………………………………………………6

# Roles y responsabilidades……………………………………………………………………………………………….6

# Riesgos y planes de contingencia……………………………………………………………………………………7

# Herramientas de Pruebas………………………………………………………………………………………………..8

# Arquitectura del framework de automatización………………………………………………………………8

# Criterios de entrada…………………………………………………………………………………………………………9

# Criterios de salida……………………………………………………………………………………………………….…..9

# Planificación y ejecución de las pruebas…………………………………………………………………………..9

# Reporte de pruebas…………………………………………………………………………………………………………9

Plan de Pruebas

# Descripción del proceso.

La empresa **Reqres S.A** requiere una aplicación para crear y realizar la consulta de usuarios. Con el objetivo que los asesores de la empresa puedan tener un control de todos los usuarios y adicionalmente poder ofrecer los servicios que presta la compañía.

1. **Alcance Sprint 1**

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de las siguientes historias de usuario

**HU001 – Creación de usuario**

Yo como asesor  
Quiero crear un nuevo usuario  
Para ofrecerle servicios

### Criterios de Aceptación:

* Verificar que al ingresar la informacion en los siguientes campos de la opción de create user
  + Name
  + job

Se crea el usuario de forma exitosa.

* Verificar que una vez creado el usuario quede registrado el ID y fecha de creación.

## 

## HU002 – Consultar la información personal del usuario

## Yo como asesor Quiero consultar un usuario Para obtener su correo y enviar información

### Criterios de Aceptación:

* Verificar que el correo electrónico tenga el formato o estructura establecido para este tipo de información, ejemplo: prueba@reqres.com.

1. **Fuera del Alcance**

* Verificar otros Módulos diferentes a:
  + Crear usuario
  + Consultar usuario
* Verificar que se presente alerta de error en caso de llenar un solo campo en creación de usuario.
* Verificar que, al consultar el usuario, éste si contenga el Avatar.
* Verificar que, al consultar el usuario, éste si contenga nombres o apellidos.

1. **Estrategia Pruebas**

La estrategia de ejecución de pruebas (Automatizadas).

Al iniciar el proyecto, se realizará un análisis minucioso entre todo el equipo de pruebas de los documentos recibidos para tener un entendimiento de su necesidad. Posteriormente, se agendarán una reunión con el PO para conocer las reglas clave del negocio, ofreciendo pruebas automatizadas.

Se definirán acuerdos entre el equipo de prueba para agendar el tiempo y fechas en que cada QA hará uso del ambiente de pruebas y los diferentes módulos a probar. A su vez se validará la estabilidad del ambiente de pruebas. Además, se mantendrá comunicación directa con el personal encargado del despliegue al ambiente de pruebas en caso de fallos para obtener una solución en el menor tiempo posible.

Seguido se diseñarán y se ejecutarán los casos de prueba basados en el impacto de los posibles riesgos en el siguiente orden:

1. Se realizará el Smoke Test para probar la funcionalidad principal. se ejecutarán los casos de pruebas de acuerdo a la funcionalidad y/o historias de usuario priorizadas por el riesgo
2. Para los módulos que se mencionan en el alcance se realizaran pruebas funcionales a nivel de sistema.
3. La gestión de los issues encontrados se realizará usando una herramienta de reporte y se enviará un informe diario al equipo de desarrollo.
4. Cuando el equipo desarrollador dé por solucionado los errores abiertos, se realizará un re-testing y pruebas de regresión para verificar su corrección y cierre.
5. **Requerimientos**
   * Se debe contar con un ambiente de pruebas en el que se encuentre la versión más reciente de la aplicación.
   * Contar con los permisos para acceder a la base de datos de los usuarios ya registrados.
   * Acceso a la herramienta de diseño de casos de prueba y reporte de issues.
   * Documentación actualizada del proyecto.
   * Comunicación constante con el equipo de trabajo.
6. **Acuerdos**
   * Se acuerda con el área de desarrollo que una vez reportada las incidencias contaran con aproximado un día para la solución de los mismos.
   * Al finalizar el Sprint se entregará la documentación con las pruebas realizadas.
   * Para cada subproceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

* Plan de pruebas del subproceso de prueba;
* Especificación de Casos de Pruebas.
* Informes de Estado de las Pruebas.
* Informe de Finalización del subproceso de prueba.

1. **Riesgos**

Riesgos Historias de Usuario:



Estrategia de Pruebas Automatizadas

# Alcance de las pruebas.

* Se realizarán pruebas con la técnica de caja negra a nivel de Sistema (automatizadas)
* Se probará en un ambiente de pruebas.
* El sistema está compuesto por los módulos de crear usuario y consultar usuario.

# Roles y responsabilidades.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** | |
| **Lider QA** | | Consolidar y reportar resultados de las pruebas a las partes interesadas. Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas. Participar en la revisión de la estrategia de testing para cada proyecto. Monitorear el cumplimiento de los objetivos del área. Reporte de progreso de las pruebas. Asegurar que la automatización de pruebas se actualiza sobre la base de la actualización de los casos de prueba |
| **Analista QA** | | Construir el plan de testing; diseñar casos de prueba; gestionar los ambientes de prueba; generar los datos de prueba; ejecutar y documentar pruebas, reportando y siguiendo los incidentes encontrados, usando las herramientas apropiadas de acuerdo a los estándares de trabajo |

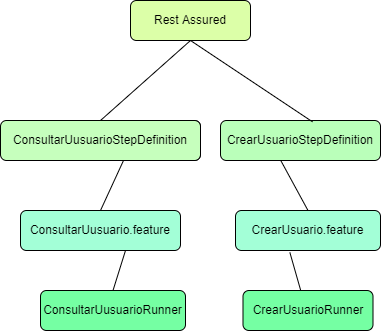
1. **Riesgos y planes de contingencia**



1. **Herramientas de Pruebas**



1. **Arquitectura del framework de automatización**



1. **Criterios de entrada.**

* Se debe contar con un ambiente de pruebas en el que se encuentre la versión más reciente de la aplicación.
* Haber realizado pruebas manuales.
* En caso de encontrar una incidencia en las pruebas manuales, estas deben estar solucionadas.

# Criterios de salida.

# Ejecución de escenarios end to end.

# Ejecución de cada Feature los dos escenarios correspondientes.

* Se realizarán al menos 3 ciclos de pruebas, el último ciclo incluirá una prueba de regresión completa.

# Planificación y ejecución de las pruebas.





1. **Reporte de pruebas.**

* La gestión de los issues encontrados se realizará usando una herramienta de reporte y se enviará un informe diario al equipo de desarrollo.
* Cuando el equipo desarrollador dé por solucionado los errores abiertos, se realizará un re-testing y pruebas de regresión para verificar su corrección y cierre.
* Se deben realizar las pruebas de confirmación (re-testing) y regresiones necesarias para cumplir con los criterios de finalización.